

Le monde à l'envers

Instruments de musique



LUNDI 8	MARDI 9	MERCREDI 10	JEUDI 11	VENDREDI 12	LUNDI 15	MARDI 16	MERCREDI 17	JEUDI 18	VENDREDI 19	
Matin					Matin					
Pièce de théâtre : XUEJ	Sortie Lac des graves Cantal Tour Prendre son Pique-nique Tenues de sport Nombre de place limité	Théâtre retourné	Sardine et jeux dont les règles sont inversées	Sortie Parc Durantal Départ à 8h30 Retour 18h Prendre son Pique-nique	Jeux entre copains	Sortie Rénac Cantal Tour Tenues de sport Prendre son Pique-nique Nombre de place limité	Fabrication d'une flûte de pan	Jouons en musique	Sortie Plantelière Animation nature Prendre son Pique-nique	
Jeux extérieurs à reculons		Ce matin le monde est à l'envers.	A l'envers du monde : jeux de l'hémisphère Sud		Création d'un instrument		Dansons avec des instruments	Fabrication d'un mini Banjo		
Echange avec le club ados		Ce sont les enfants qui décident !	Fais ton jeu sportif		Inventons une musique		Apprendre la musique dans la nature	Découvrons de nouveaux instruments		
Après-midi		Après-midi			Après-midi		Après-midi			
Rendez-vous dans l'ancien temps, petits jeux d'époque		PISCINE	GRAND JEU " De l'espace temps"		PISCINE		Fabrication de Maracas	PISCINE		GRAND JEU MUSICAL
Parcours inversé							Jeux rythmiques			
Atelier gourmand	Jeux musicaux									

Les chenapans



Le monde de Narnia

Les jeux vidéo



LUNDI 22	MARDI 23	MERCREDI 24	JEUDI 25	VENDREDI 26	LUNDI 29	MARDI 30	MERCREDI 31	JEUDI 1	VENDREDI 2	
<i>Matin</i>					<i>Matin</i>					
Décor fantastique	Sortie Mauriac Cantal Tour Tenue de sport Prendre son Pique-nique Nombre de place limité	Jeux merveilleux	La danse de Narnia	Sortie Tours de Merle Prendre son Pique-nique	Echange avec le club ados	Cochons 2.0 (manuel)	Pixelisez-moi ! (manuel)	Explication sur les jeux vidéos par un intervenant	Sortie plateau d' Ally Départ 8h30 Retour 18h00 Prendre son Pique-nique	
Déco salle		Atelier gourmand d'Edmund	Echange avec le club ados		Tetris	Déco de salle	Quizz animé			
Jouons ensemble		Jeux d'adresse de Susan	Mémory de Narnia		Fabrication d'une manette de jeux	Jeux du Pac-man	Parcours vidéo game	Blind test sur les jeux vidéo		
Après-midi		Après-midi			Après-midi					
A la recherche de Ripi-Chipo		PISCINE	Grand jeu "Grande bataille"		PISCINE	Course de Mario !	Cinéma	PISCINE		Grand jeu "Chasse aux Pokémons ou Escape Game"
Potion de sorcière						Sauve qui peut (jeux extérieurs)				
Conte animé dans notre décor						FIFA				

Les chenapans



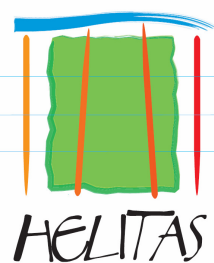
Agent secret

Cuisine, friandises, bonbons



LUNDI 5	MARDI 6	MERCREDI 7	JEUDI 8	VENDREDI 9	LUNDI 12	MARDI 13	MERCREDI 14	JEUDI 15	VENDREDI 16			
<i>Matin</i>					<i>Matin</i>							
Retrouve mon empreinte	Déco de salle	Sortie Pêche à la truite à Omps avec un groupe de 8/11 ans. 24 places <small>Avoir des bottes de pluie</small>	Echange avec les enfants de Saint-Mamet	Sortie Jardin des histoires mélangées (Animation nature) (Ségalassière)	Chocolat Danse	Chasses aux friandises	Echange avec le club ados	FERIE	Sortie PISCINE			
Décodage phrases brailles	Décodage d'énigmes				Fabrication d'une pinata	Lanceur de Marshmallow	Atelier gourmand					
	Otage, Brigand, Policier (jeux extérieur)	Echange avec le club ados	Jeu du Kim Odorat									
<i>Après-midi</i>					<i>Après-midi</i>							
NAOIK (jeux extérieur)	Cinéma	PISCINE	Grand jeu		Prendre son Pique-nique	Jeu du goût	Cinéma			Grand Jeu " Retrouve Pénélope"	Prendre son Pique-nique	
Fabrique ta carte d'agent secret				Atelier gourmand								

Les chenapans



Les créatures fantastiques



Danses/ Fêtes



LUNDI 19	MARDI 20	MERCREDI 21	JEUDI 22	VENDREDI 23	LUNDI 26	MARDI 27	MERCREDI 28	JEUDI 29	VENDREDI 30		
Matin					Matin						
La bataille des créatures (sport)	Jeux de ballons	Atelier gourmand	PISCINE	Sortie Echange Rugby Flag avec le stade d'Arpajon sur Cère Prendre son Pique-nique	Apprentis-artistes	Atelier gourmand	Echange avec le club ados ZUMBA	PISCINE	Sortie Parc animalier de Gramat Départ 8h30 Retour 18h Prendre son Pique-nique		
	Loup-Garou géant	Fabrique ton dragon			Théâtre : fais ton rôle	Jeux sportifs	Création de costumes				
Création d'une créature fantastique (activité manuelle)	Echange avec le club ados	Création d'une créature fantastique (suite)			Danses du monde	Saint- Patrick (activité manuelle)	Répétition				
Après-midi					Après-midi						
Invente ta créature (activité manuelle)	Cinéma	Trouve ton Phénix	Grand Jeu "A la recherche Du dragon"		Sois un clown	Cinéma	Carnaval (activité manuelle)	Répétitions 15h30 : Spectacle des petits fous			
Fabrique ton bracelet de dresseur		Fantasia (jeu de société)		Danses du monde	Tournois olympiques						
Jeux extérieurs		Fresque fantastique (activité manuelle)		Jeux de rôle							

Les chenapans